

# ***10TACLE STUDIOS AG***

**Fachkonferenz**

**Spielend die Zukunft gewinnen**

**- Wachstumsmarkt Elektronische Spiele -**

**10. Juli 2007**

---

# Kurzportrait 10TACLE STUDIOS AG

# 10TACLE STUDIOS AG

 <b>Gründung</b>	<b>August 2003</b>
 <b>CEO</b>	<b>Michele Pes</b>
 <b>Firmensitz</b>	<b>Darmstadt, Deutschland</b>
 <b>Geschäftsfeld</b>	<b>Entwicklung von Computer und Videospiele</b>
 <b>Entwicklungs-Studios</b>	<b>Europa: 6 / Asien: 1</b>
 <b>Umsatz</b>	<b>2004: 8,4 Mio. Euro, EBIT 0,36 Mio. Euro 2005: 17,9 Mio. Euro, EBIT 1,68 Mio. Euro 2006: 29,3 Mio. Euro, EBIT 4,71 Mio. Euro</b>
 <b>Mitarbeiter</b>	<b>ca. 400 (weltweit)</b>
 <b>Börsennotierung</b>	<b>Geregelter Markt (General Standard) der Frankfurter Wertpapierbörse Erstnotierung am 22.06.2006</b>

# Positionierung der 10TACLE STUDIOS

- 🏆 **Führendes unabhängiges internationales **Entwicklungs- und Produktionsunternehmen** für hochwertige Computer-, Video- und Onlinespiele (Games)**
- 🏆 **Produktion auf **internationalem Top-Niveau** mit sieben eigenen Entwicklungs-Studios in Europa und Asien**
- 🏆 **Produktportfolio deckt alle relevanten und wachstumsstarken **Genres** des Games-Marktes ab.**  
**➔ KEINE Ego-Shooter!**

# Studio-Struktur

## Blimey! Games Ltd. (06/2005)

- London (UK) 
- Mitarbeiter: 59
- Genres: Racing
- Special Know-how: Racing

## 10TACLE STUDIOS Mobile Division (03/2006)

- Duisburg (D) 
- Mitarbeiter: 11
- Genres: Action / Strategy
- Special Know-how: Mobile

## Reaktor Media GmbH (07/2004)

- Hannover (D) 
- Mitarbeiter: 27
- Genres: Science Fiction / Action
- Special Know-how: MMOG

## Elsewhere Entertainment SPRL (05/2004)

- Charleroi (B) 
- Mitarbeiter: 47
- Genres: Action
- Special Know-how: Motion, Middleware

## Stormregion (06/2007)

- Budapest (Hun) 
- Mitarbeiter: 100
- Genres: Strategy
- Special Know how: Artificial Intelligence, Middleware

## 10TACLE STUDIOS Slovakia s.r.o. (09/2004)

- Bratislava (SK) 
- Mitarbeiter: 69
- Genres: Fantasy / Action
- Special Know-how: Motion, Environment, Grafic

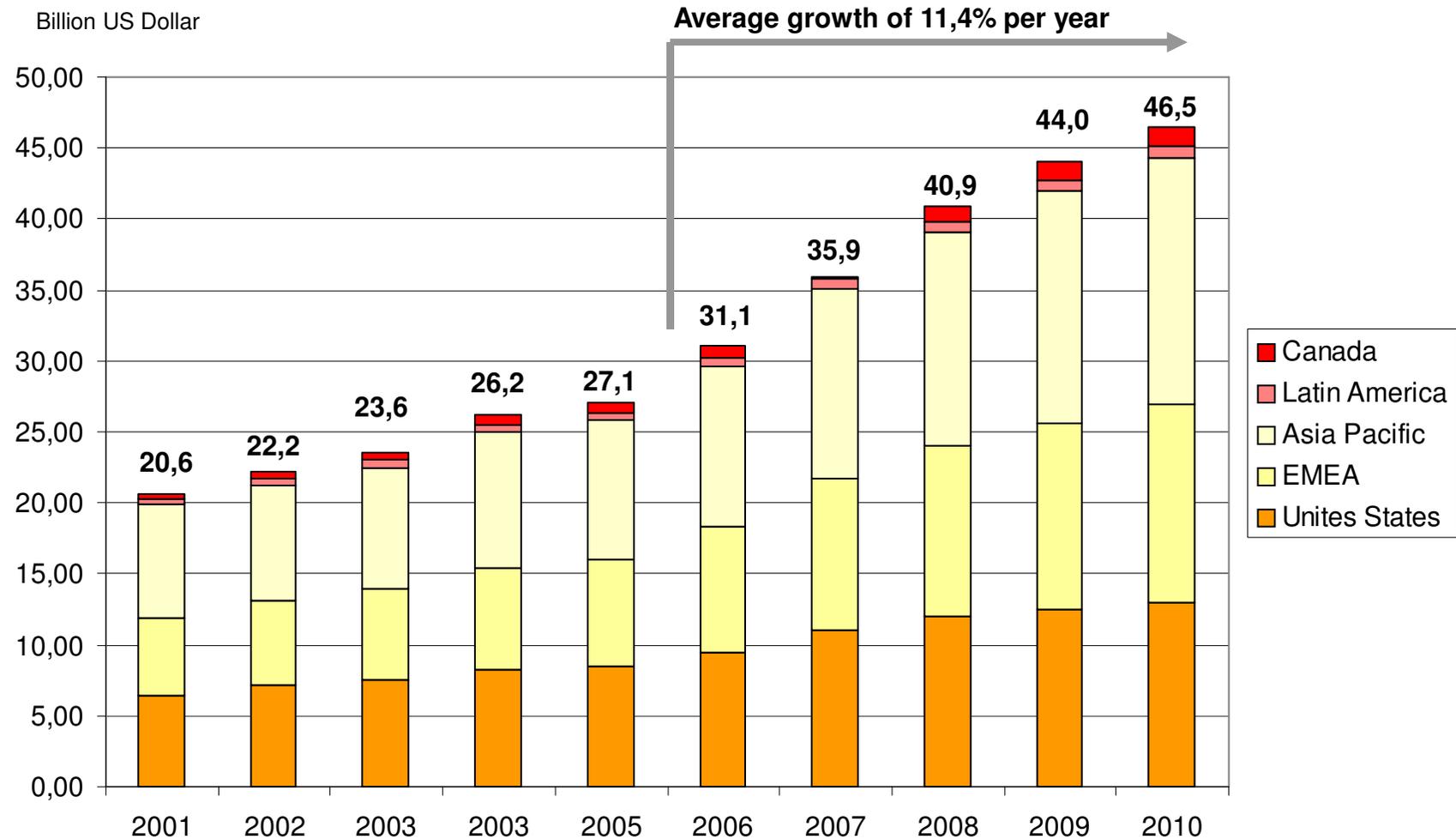
## 10TACLE STUDIOS Asia Pte. Ltd. (05/2004)

- Singapur (Singapur) 
- Mitarbeiter: 28
- Genres: Sport / Action
- Special Know-how: Asia

---

# Spielemarkt aus der Sicht der Spiele- Entwickler und des Risikokapitals

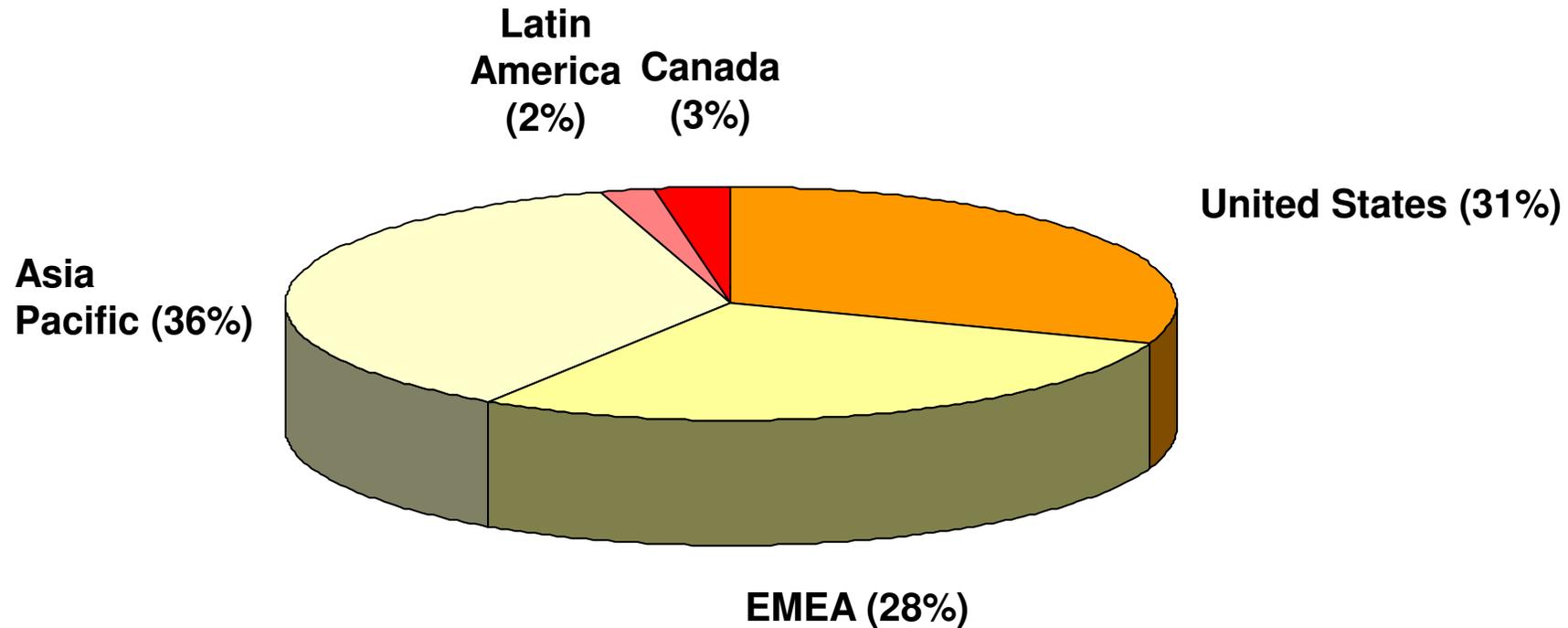
# Marktvolumen und -entwicklung



Quelle: PriceWaterhouseCoopers: Global Entertainment and Media Outlook 2006-2010

# Market Share by Region 2006

The worldwide market volume of 31,1 billion US Dollar in 2006 splits up as follows:



Quelle: PriceWaterhouseCoopers: Global Entertainment and Media Outlook 2006-2010

# Aktuell in Entwicklung bei 10TACLE STUDIOS

 **10TACLE STUDIOS hat aktuell:**

**15 Spiele-Projekte in der Entwicklung**

**davon werden:**

**11 Projekte von eigenen Studios entwickelt**

**4 Projekte von externen Studios entwickelt**

**3 Projekte haben ein Entwicklungsvolumen von**

**< 1 Mio. €**

**9 Projekte haben ein Entwicklungsvolumen von**

**1 – 5 Mio. €**

**3 Projekte haben ein Entwicklungsvolumen von**

**> 5 Mio. €**

# Fonds als Finanzierungsinstrument für Spieleproduktionen

 **10TACLE STUDIOS verfügt über innovative Finanzierungsmodelle für Spieleproduktionen wie internationale **Fonds** oder **Private Placements**.**

 **10TACLE STUDIOS ist exklusiver Entwicklungs-Partner folgender Fonds:**

 **AAA Capital Game Fonds Nr. 1 (EUR 14 Mio, Deutschland)**

 **AAA Capital Game Fonds Nr. 2 (EUR 22 Mio, Deutschland)**

 **Nordic Fonds, FERRARI Fonds (EUR 14 Mio, Deutschland)**

 **Asia Games Development Private Equity Funds (USD 10 Mio in Q1, Singapur)**

**Der in Singapur verwaltete Fonds wurde von der Sinotime Asset Management Ltd. (Hong Kong) aufgelegt und soll kontinuierlich in die Entwicklung neuer Computer- und Videospiele investieren.**

# Asia Games Development Private Equity Funds

- 10TACLE STUDIOS ist exklusiver Entwicklungs- und Vermarktungspartner des „Asia Games Development Private Equity Funds“ (Singapur)
  - Der in Singapur verwaltete Fonds wurde von der Sinotime Asset Management Ltd. (Hong Kong) aufgelegt und soll kontinuierlich in die Entwicklung neuer Computer- und Videospiele investieren.
- Platzierungsvolumen in Höhe von ca. 50 Mio. US-Dollar
- Geplante Projektbeauftragungen in 2007
  - „Ready 2 Rumble“ (Wii) => beauftragt
  - „Boulder Dash“ (NDS, PSP) => beauftragt
  - „Ferrari“ (Wii, NDS) => beauftragt
  - „Stormregion 1“ (XBOX360, PS3) => Vorvertrag
  - „Stormregion 2“ (XBOX360, PS3) => Vorvertrag
  - 2 weitere Produktionen => in Verhandlung

---

# 10TACLE STUDIOS AG: Ausblick 2007

# Prognose 2007

 **Umsatz**      **52,0 Mio. Euro** (2006: 29,3 Mio. Euro) => über 75% Wachstum

 **EBIT**              **9,3 Mio. Euro** (2006: 4,7 Mio. Euro) => über 95% Wachstum

 **Wachstumstreiber sind:**

 **MTV Online Welt**

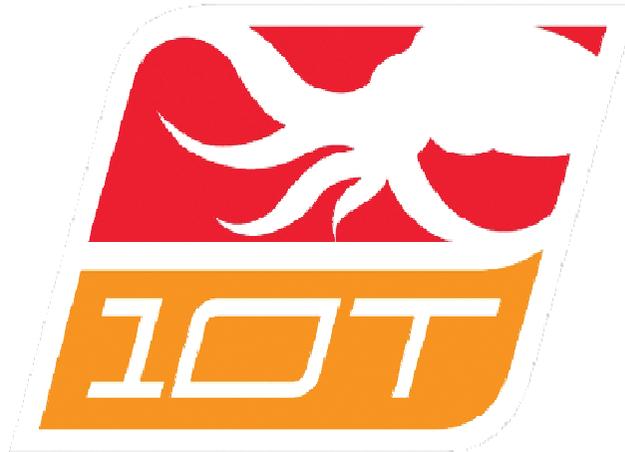
=> Erlöse aus Entwicklung (25 Mio. Euro in 2007 / 2008)  
Ertragsbeteiligung ab 2008

 **Asia Games Development Private Equity Funds**

=> Beauftragung weiterer Projekte in 2007, davon 2 Projekte für Studio  
Stormregion mit Gesamtvolumen 14 Mio. Euro geplant

 **Akquisition des Entwicklungsstudios Stormregion (Ungarn)**

=> Erweiterung der Entwicklungskapazitäten der Gruppe  
=> Beauftragungen durch Asia Games Development Private Equity Funds



# ***10TACLE STUDIOS AG***

**Fachkonferenz**

**Spielend die Zukunft gewinnen**

**- Wachstumsmarkt Elektronische Spiele -**

**10. Juli 2007**